

**AVANCES EN  
INTERACCIÓN  
HUMANO-COMPUTADORA**

*amexihc*

Asociación Mexicana de Interacción  
Humano-Computadora A.C.

México 2024

# **Avances en Interacción Humano-Computadora**

---

## **Información Legal**

**AVANCES EN INTERACCIÓN HUMANO-COMPUTADORA**, Año 2024, Vol. 9 No. 1, Diciembre 2023 - Noviembre 2024, es una publicación editada por la Asociación Mexicana de Interacción Humano-Computadora A.C., calle Lago de Xochimilco 3106, San Juan Capistrano, Ciudad Obregón, Sonora, México, CP. 85134. [www.amexihc.org](http://www.amexihc.org), [contacto@amexihc.org](mailto:contacto@amexihc.org). Página electrónica de la revista: <https://revistaihc.mx/> y dirección electrónica: [aihc@amexihc.org](mailto:aihc@amexihc.org). Editor responsable Dr. Luis Adrián Castro Quiroa. Reserva de Derechos al Uso Exclusivo No. 04-2018-091015322000-102. ISSN: 2594-2352, ambos otorgados por el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Responsable de la última actualización de este número, Dr. Luis Adrián Castro Quiroa, calle Lago de Xochimilco 3106, San Juan Capistrano, Ciudad Obregón, Sonora, México, CP. 85134; fecha de la última modificación: 30 de noviembre de 2023. Tamaño del archivo 7.04 MB.

---

# Avances en Interacción Humano- Computadora

ISSN: 2594-2352

**Editoras:**

Mónica Tentori  
Victoria Meza-Kubo

**Editor en jefe:**

Luis A. Castro

  
Asociación Mexicana de Interacción  
Humano-Computadora A.C.

México 2024

# Avances en Interacción Humano-Computadora

---

## Comité Editorial

### Asociación Mexicana de Interacción Humano-Computadora A.C.

Pedro C. Santana Mancilla, UCOL	Presidente
Laura S. Gaytán Lugo, UCOL	Secretaria
Luis A. Castro, ITSON	Tesorero
Cuauhtémoc Rivera Loaiza, UMSNH	Vocal
Lizbeth O. Escobedo Bravo, Dalhousie University	Comisaria

### Comité Editorial

Adriana Lorena Iñiguez Carrillo, Universidad de Guadalajara, México  
Ana Isabel Martínez García, CICESE, México  
Arturo Morales-Tellez, CICESE, México  
Cristina Ramírez Fernández, Tecnológico Nacional de México, México  
Gilberto Borrego Soto, ITSON, México  
Gloria Ivonne Monarca Pintle, Sperentia, México  
J. Antonio Garcia-Macias, CICESE, México  
Jesús Adolfo Mejía de Dios, Universidad Autónoma de Coahuila, México  
Jesus Favela, CICESE, México  
José Mercado Chan, CICESE, México  
Juan Pablo García Vázquez, UABC, México  
Karina Caro, UABC, México  
Laura Sanely Gaytán Lugo, Universidad de Colima, México  
Luis A. Castro, ITSON, México  
Marcela D. Rodríguez, UABC, México  
María Del Rosario Peralta Calvo, Universidad de la Cañada, México  
Mario Moreno, Universidad de la Mixteca, México  
Pablo Armando Alcaraz Valencia, Universidad de Colima, México  
Ramón René Palacio Cinco, ITSON, México  
Raymundo Cornejo, UACH, México  
Sandra Nava-Muñoz, UASLP, México  
Silvia Berenice Fajardo Flores, Universidad de Colima, México  
Valeria Soto-Mendoza, UAdeC, México

### Comité Editorial Internacional

Aurora Ruiz-Rodríguez, University of Twente, The Netherlands  
Carlos Toxtli, Clemson University, USA  
Franceli L. Cibrian, Chapman University, USA  
Lizbeth Escobedo, Dalhousie University, Canada  
Saiph Savage, Northeastern University, USA  
Soraia Silva Prietch, Universidade Federal de Mato Grosso, Brazil

## Prefacio

El campo de la Interacción Humano-Computadora (IHC) sigue evolucionando a medida que la inteligencia artificial, el aprendizaje automático y las interfaces interactivas redefinen la relación entre las personas y la tecnología. Esta edición de Avances en Interacción Humano-Computadora reúne una colección de investigaciones innovadoras que abordan desafíos actuales en el diseño de interacción, la inteligencia artificial centrada en el usuario, la accesibilidad, la usabilidad y la ética en el desarrollo tecnológico.

Entre los temas destacados de este volumen se encuentran el uso de modelos de lenguaje (LLM) en tutores inteligentes para la enseñanza de programación, asistentes de voz en plataformas de transporte para mejorar la seguridad, y sistemas de inteligencia artificial para el apoyo en entornos laborales. También se presentan estudios sobre la aceptación de tecnologías interactivas y el desarrollo de aplicaciones móviles para la salud y la educación.

Asimismo, esta edición explora la aplicación de la inteligencia artificial en el diseño de experiencias inclusivas, desde asistentes virtuales para niños con Trastorno del Espectro Autista hasta plataformas de apoyo en la búsqueda de empleo con perspectiva de género. Otros estudios analizan la privacidad en la inteligencia artificial, la gamificación para la educación ambiental y nuevas formas de interacción háptica a través de dispositivos portátiles.

En el contexto de la IHC en México, se presenta un análisis bibliométrico que reflexiona sobre el desarrollo del área en el país en lo que va del siglo XXI, destacando tendencias y oportunidades futuras. Además, esta edición incluye trabajos en progreso que buscan mejorar la accesibilidad, la interacción social y el bienestar a través del diseño centrado en el usuario.

Agradecemos a los autores, revisores y colaboradores que han hecho posible esta edición, así como a la Asociación Mexicana de Interacción Humano-Computadora (AMexIHC) por su apoyo continuo. Esperamos que este número inspire nuevas ideas y fomente el crecimiento de la comunidad de IHC en México y el mundo.

Mónica Tentori  
Victoria Meza-Kubo  
Luis A. Castro (eds.)

Noviembre, 2024

---

**Asociación Mexicana de Interacción Humano-Computadora A.C.**

**ISSN: 2594-2352**

Asociación Mexicana de Interacción Humano-Computadora A.C.  
Lago de Xochimilco 3106  
San Juan Capistrano  
Ciudad Obregón, Sonora, México  
CP 85134

Web: <http://www.amexihc.org>  
Email: [contacto@amexihc.org](mailto:contacto@amexihc.org)



México 2024